lame:									

1 Spielt zu zweit. Der erste Spieler zeichnet einen Winkel im Winkelstübchen ein. Beide Spieler schätzen nun die Größe des Winkels. Der zweite Spieler misst die Winkelgröße mit dem Geodreieck nach. Derjenige, der näher an der tatsächlichen Größe lag, erhält einen Punkt. Dann wird gewechselt ...

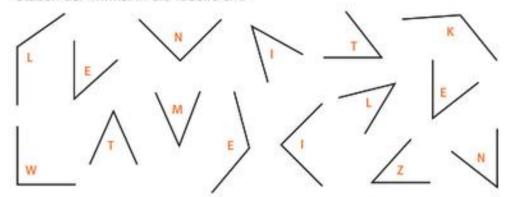


#### Tipp

Winkel werden meist mit griechischen Buchstaben bezeichnet.

- α Alpha
- β Beta
- y Gamma
- δ Delta
- € Epsilon

2 V Jeweils drei Winkel sind gleich groß. Miss die inneren Winkelgrößen mit dem Geodreieck nach. Verlängere evtl. je einen der Schenkel. Trage die Buchstaben der Winkel in die Tabelle ein.



2	and North	N. T.
The	-	à
e,	they pe	13
	2)	

	Gleiche Winkel
45*	
48*	
52°	
90°	
125°	

Wenn du wissen möchstest, wo Knobline wohnt, musst du die Buchstaben der Winkel in die richtige Reihenfolge bringen.

Knobline wohnt:

45*	48*	52*	90*	125*

### Löse zwei Reihen!

### einfach

## 1 Zeichne die angegebene Rechtsdrehung ein.



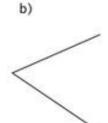
a) 90°



b) 180°

# 2 Zeichne einen Winkelbogen ein und beschrifte.

a)



3 Wie groß sind die Winkel?



α =

mittel

### 1 Zeichne die angegebene Rechtsdrehung ein.

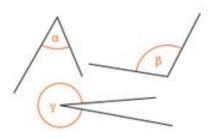


a) 135°

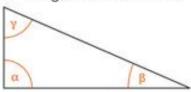


b) 270°

2 Bestimme die Winkelarten.



3 Wie groß sind die Winkel?



α = .....

schwieriger

## 1 Zeichne die angegebene Rechtsdrehung ein.

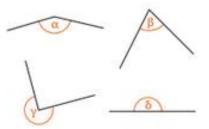


a) 225°

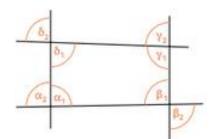


b) 315°

## 2 Bestimme die Winkelarten und ordne der Größe nach.



3 Bestimme die Winkelgrößen.



α<sub>1</sub>=... β<sub>1</sub>

Y1=

δ1=

 $\alpha_2 = \dots \beta_2$ 

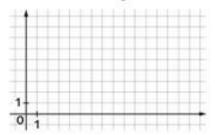
 $\beta_2 = \dots \quad \gamma_2 = \dots$ 

δ<sub>2</sub>=

# 4 Punkt B liegt von Punkt A(1|3) 4,7 cm in 63°-Richtung entfemt. Punkt C ist von Punkt B 3 cm in 180°-Richtung entfemt.

Punkt C liegt \_\_\_\_\_ cm von

Punkt A in Richtung .....



4 Zeichne den Punkt B (14 | 12). Die Punkte A und B sind

cm voneinander entfernt.

4 Zeichne die Punkte A(5|2) und B(16|11). Punkt B liegt in

Kursrichtung zu Punkt A.